



F4MICOM FAMILY

任天堂 ファミリー コンピュータ™

WF WRESTLEMANIA® CHALLENGE™



HOT・

取扱説明書
GAM-W9

このたびはHOT・Bのゲームカセット「WWF
レスルマニアチャレンジ」をお買い上げいただき
まして、誠にありがとうございます。

ご使用前に取扱ひ方、使用上の注意等をこの「取
扱使用説明書」でよくお読みいただき、正しい使
用方法でご使用ください。

なお、この「取扱説明書」は大切に保管してくだ
さい。

使用上の注意

1. ご使用後はACアダプタをコンセ
ントから必ず抜いておいてください。
2. テレビ画面からできるだけ離れてゲー
ムをしてください。
3. 長時間ゲームをするときは、健康の
ため約2時間ごとに10分から15分の
小休止をしてください。
4. 精密機器ですので、極端な温度条件
下での使用や保管および強いショッ
クを避けてください。
また絶対に分解しないでください。
5. 端子部に手を触れたり、水にぬらさ
ないようにしてください。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等
の揮発油でふかないでください。

目次

I. WWF へようこそ	4
II. ゲームを始める前に	5
1. コントローラーの使い方	5
2. 電源の入れ方	6
III. WWF レスルマニアチャレンジの遊び方	7
1. ゲームモードと試合形式	7
◇メニューの選択	9
2. プロレスの基本ルール	11
3. 画面説明	12
4. 基本動作	13
5. 技のかけ方	15
1) 共通の技	15
2) 各レスラーの技	15
ハルク・ホーガン	15
アルティメット・ウォリアー ブルータス・ビーフケーキ	16
リック・ルード ランディ・サベージ	17
ハクソー・ジム・ドゥガン ビッグ・ボスマン	18
アンドレ・ザ・ジャイアント YOU	19
6. デフェンス	20
技をかわす、技をはずす	20
7. その他	20
IV. WWF レスラーご紹介	22

I . WWF へようこそ

「WWFレススルマニアチャレンジ」では、WWF
の^{じつざい}実在する^{つぎ}次の^{にん}8人^{なか}の中から好きなレスラーを^{えら}選
んでプレイすることができます。

ハルク・ホーガン

アルティメット・ウォリアー

ブルータス・ビーフケーキ

リック・ルード

ランディ・サベージ

ハクソー・ジム・ドゥガン

ビッグ・ボスマン

アンドレ・ザ・ジャイアント

その他にこの^{ほか}8人^{にん}と戦^{たたか}うプレイヤー「^ユYOU^ー」と
いうキャラクターも用意しました。

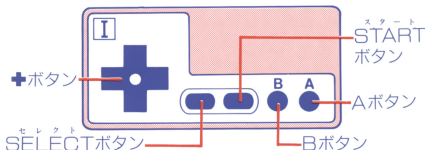
^{しあい}試合^{けいしき}形式もタッグマッチ、イリミネーションマッ
チ等^{など}8種^{しゅるい}類があります。

^{たいせん}対戦^{きょうりょく}や協力^{ふたり}で2人^{あそ}で遊ぶこともできます。

II. ゲームを始める^{はじ}前に^{まえ}

1. コントローラーの^{つか}使い方^{かた}

- ひとり^{あそ} 1人で遊ぶときはコントローラー I で^{そうさ}操作します。
ふたり^{あそ} 2人で遊ぶときはコントローラー II も^{しよう}使用します。



+ボタン……カーソルやプレイヤーの^{いどう}移動。^{わざとう}技等。

スタート^{はじ}ボタン…ゲームを始めるとき。

ゲーム中に^{ちゅう}使うと^{つか}ポーズ（1プレイヤーのみ）。もう1度^ど押すと^{さいがい}再開。

Ⓐボタン……コマンドの^{けってい}決定。^{わざとう}技等。

Ⓑボタン……コマンドの^{けってい}決定。^{わざとう}技等。

* このカセットは、^{しはん}市販のジョイスティックに^{たい}対応していません。
^{おう}

2. 電源の入れ方

- ① 必ず電源が切れていることを確認してください。
- ② 「WWF レッスルマニアチャレンジ」のカセットを任天堂のファミコン取扱説明書に従い、正しく差し込んでください。
- ③ 電源スイッチをONにして、**スタート** ボタンを押してください。

* P9「◇メニューの選択」へ続く。

- ゲームを終了するときにはリセットボタンを押しながら電源を切り、カセットを抜きます。

III. WWFレッスルマニアチャレンジの遊び方^{あそ かつ}

1. ゲームモードと試合形式^{しあい けいしき}

WWFレッスルマニアチャレンジには、3つのゲームモードと8つの^{しあい けいしき}試合形式があります。

1) 1人用^{ひとりよう} 1プレイヤーVS. コンピュータ

①スーパーチャレンジ

1対1の^{か ぬ せん ぜん}勝ち抜き戦。全8試合。^{しあい}

YOUを選んで、8人のレスラーと^{つぎつぎたいせん}次々対戦。

②シングルマッチ

1対1の^{たい ぼんしょうぶ}1本勝負。

YOUを除く8人のレスラーのうちの^{ひとり えら}1人を選び、^{たいせん あいて えら たいせん}対戦相手を選んで対戦。

③タッグマッチ

2対2の^{たい ぼんしょうぶ}1本勝負。

2人のレスラーを選んでチームを^{へんせい}編成し、コンピュータの^{えら}選んだチームと^{たいせん}対戦。

④イリミネーションマッチ

3対3の^{たい か ぬ せん}勝ち抜き戦。

3人のレスラーを選んでチームを^{へんせい}編成し、コンピュータの^{えら}選んだチームと^{か ぬ せん おこ}勝ち抜き戦を行う。
^{さき あいて せんいん ま ぼう か}先に相手チーム全員を負かした方が勝ち。

ふたりようたいせん
2) 2人用対戦 1プレイヤーVS. 2プレイヤー

①シングルマッチ

たい ぼんしょうぶ
1対1の1本勝負。

1プレイヤーと2プレイヤーがそれぞれプレイ
したいレスラーを選んで対戦。

②タッグマッチ

たい ぼんしょうぶ
2対2の1本勝負。

1プレイヤーと2プレイヤーがそれぞれふたり
つレスラーを選んでチームを編成し、対戦。

③イリミネーションマッチ

たい か め せん
3対3の勝ち抜き戦。

1プレイヤーと2プレイヤーがそれぞれさん
つレスラーを選んでチームを編成し、勝ち抜き
戦を行う。

せん おこな
先に相手チーム全員を負かした方が勝ち。

ふたりようきょうりょく
3) 2人用協力 1プレイヤーと2プレイヤーVS. コンピュータ

①タッグマッチ

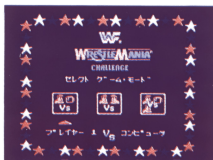
たい ぼんしょうぶ
2対2の1本勝負。

1プレイヤー (Y O Ū) と2プレイヤー (Y Ō
U) でチームを編成し、コンピュータと対戦。

◇メニューの選択 せんたく



タイトル画面



ゲームモード（ひとりよう1人用
ふたり たいせん2人対戦、ふたりきょうりよく2人協力）
を選びます。

⊕ボタンの→または←
でセレクトし、(A)ボタ
ンまたは(B)ボタンで決
定。

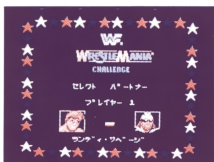


レスラーを選びます。
（ひとりよう1人用でスーパーチ
ャレンジをしたいとき
はYOUをセレクト）
⊕ボタンの→または←
でセレクトし、(A)ボタ
ンまたは(B)ボタンで決
定。



しあい けいしき えら
試合形式を選びます。

✚ボタンの→または←
でセレクトし、(A)ボタ
ンまたは(B)ボタンで決
定。



しあい
試合によっては、この
あと
後パートナーや対戦相
手を選びます。

どうよう
同様に✚ボタンの→ま
たは←でセレクトし、
(A)ボタンまたは(B)ボタ
ンで決定。

- すべてを^{けってい}決定すると^{しあい}試合が^{はじ}始まります。
- 2人協力(1、2プレイヤーVS. ^{ふたりきょうりょく}コンピュータ)
はゲームモードを^{えら}選ぶと^{はじ}すぐ始まります。

2. プロレスの基本ルール

◇ゲームクリア

フォールして3カウント^と取れば1試合^{しあい か}勝ちます。
スーパーチャレンジは8試合^{しあい}あります。

◇ゲームオーバー

・フォール^ま負け：

相手にフォールされ、3カウント^と取られたとき。(P13「フォール」参照)

・失^{しっ}格^{かく}：

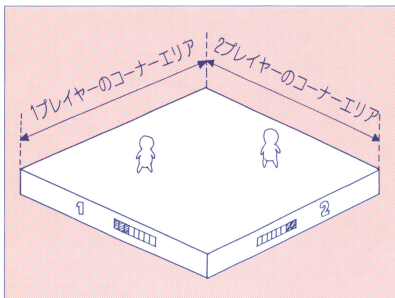
①リング外^{がい}に、10カウント以上^{いじょう}いたとき。

②リング外にいるパートナーが、指定^{してい}されたコーナーエリアを10カウント以上^{いじょうはな}離れたとき。(対戦^{たいせん}相手^{あいて}のコーナーエリアやリングの上^{うえ}にいるとき等^{とう})

◇リマッチ

負け^また試合^{しあい}に、再度^{さいど}チャレンジしたいときは、リマッチ画面^{がめん}で、**①ボタン**または**②ボタン**を5秒^{びょうい}以内に^{ない}押^おします。2人対戦^{ふたり たいせん}のときは、負け^また方^{ほう}が決定^{けつてい}します。

3. 画面説明



◇体力ゲージ（パワーメーター）

リングの両^{りょう}サイドに体力ゲージ^{たいりょく}が表示^{ひょうじ}されています。自分^{じぶん}のチームのコーナーの下^{した}にあるのが、自分^{じぶん}のチームの体力ゲージです。赤は体力、白はダメージを表します。ダメージを多く受けたら、敵の攻撃^{こうげき}を避^さけて休^{やす}んでいると体力が回復^{たいりょく かいふく}します。

相手^{あいて}にダメージを十分与え相手^{あいて}のゲージをすべて白くしてからフォールをかけましょう。

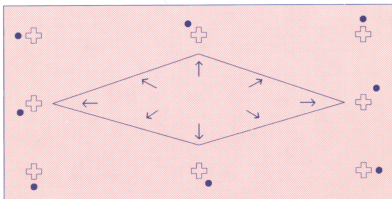
4. 基本動作

ポーズ：

スタート ボタン。1プレイヤー側のみ。

動く：

+ ボタンを行きたい方向に押す。
上下左右と斜めの8方向に移動可能。



はし
走る：

+ ボタンの行きたい方向を、2回連打。
1回目は素早く、2回目は押し続ける。

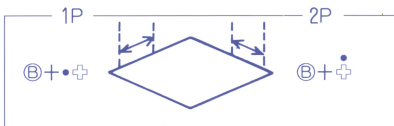
フォール：

相手を床に倒してから**⑧**ボタン。

注：相手の体力を完全になくしてからかける。

パートナーチェンジ：

③ボタンを押しながら、自分のコーナーエリアの向き（向かって左側のときは←、右側のときは↑）に④ボタンを2回素早く連打。



タッグインとタッグアウト：

リングサイドへ行き、イン（またはアウト）したい向きに④ボタンを2回素早く連打。

パートナーの助けを借りる：

①ボタン（②ボタン）を押しながら、④ボタンを時計回りに2回廻し打ち。



①ボタンのときはリング上へ、②ボタンのときは敵のコーナーエリアへ攻撃に行く。

注：パートナーがコンピュータの場合のみ。また、パートナーが10カウント以内に自分のコーナーエリアに戻れないと失格。

5. 技のかけ方

- 1) 共通の技：コーナーポストからの攻撃
 登りたいコーナーポストのそばに行く。そのコーナーポストの向きに \oplus ボタンを押しながら \textcircled{A} ボタンと \textcircled{B} ボタンを同時に押す。登ったら \textcircled{A} ボタンを押す。

- 2) 各レスラーの技
 以下の技表を見てください。

● ハルク・ホーガン

技	エントリー	備考
パンチ	\textcircled{A}	素早く連打
膝蹴り	\textcircled{A}	ボタンを押し続ける
ボディスラム	\textcircled{B}	相手と向かい合ってる時
スープレックス	\textcircled{B}	相手の後ろにいる時
エルボウドロップ	\textcircled{A}	相手がダウンしている時
ドロップキック	$\textcircled{A} + \textcircled{B}$	得意技
フライングエルボー	\textcircled{A}	コーナーポストから (P15)
フォール	\textcircled{B}	相手がダウンしている時

● アルティメット・ウォリアー

わざ 技	エンローラー	び 備	こう 考
パンチ	①	すばや 素早く	れんだ 連打
ヘッドバット	①	ボタンを押す	お つづ 続ける
パワースロー	②	あいて 相手と	む あ 向かい合ってる とき
スープレックス	②	あいて 相手の	うし 後ろにいる とき
エルボウドロップ	①	あいて 相手が	ダウンしている とき
ウォリアーウォロップ	①+②	とくいわざ 得意技	
ダブルアックス	①	コーナーポストから (P15)	
フォール	②	あいて 相手が	ダウンしている とき

● ブルータス・ビーフケーキ

わざ 技	エンローラー	び 備	こう 考
パンチ	①	すばや 素早く	れんだ 連打
ヘッドバット	①	ボタンを押す	お つづ 続ける
ボディスラム	②	あいて 相手と	む あ 向かい合ってる とき
スーリーパーホールド	②	あいて 相手の	うし 後ろで押し続ける とき
ギロチンドロップ	①	あいて 相手が	ダウンしている とき
フライングパンチ	①+②	とくいわざ 得意技	
フライングパンチ	①	コーナーポストから (P15)	
フォール	②	あいて 相手が	ダウンしている とき

● リック・ルード

わざ 技	コントローラー	び 備	こう 考
パンチ	④	すばや れんだ	素早く連打
地獄突き	④	お つづ	ボタンを押し続ける
ボディスラム	⑤	あいて む	相手と向かい合ってる時
ネックブリーカー	⑤	あいて うし	相手の後ろにいる時
エルボウドロップ	④	あいて	相手がダウンしている時
ドロップキック	④+⑤	とくいわざ	得意技
ミサイルキック	④		コーナーポストから (P15)
フォール	⑤	あいて	相手がダウンしている時

● ランディ・サベージ

わざ 技	コントローラー	び 備	こう 考
パンチ	④	すばや れんだ	素早く連打
ヘッドバット	④	お つづ	ボタンを押し続ける
ボディスラム	⑤	あいて む	相手と向かい合ってる時
スープレックス	⑤	あいて うし	相手の後ろにいる時
ニードロップ	④	あいて	相手がダウンしている時
アトミックエルボウ	④+⑤	とくいわざ	得意技
フライングエルボウ	④		コーナーポストから (P15)
フォール	⑤	あいて	相手がダウンしている時

●ハクソー・ジム・ドゥガン

わざ 技	コントローラー	び 備	こう 考
パンチ	①	すばや 素早く	れんだ 連打
キック	①	ボタンを押し続ける	お つづ
ボディスラム	②	あいて 相手と	む あ 合ってる時 とき
スープレックス	②	あいて 相手の	うし 後ろにいる時 とき
エルボウドロップ	①	あいて 相手が	ダウンしている時 とき
タックル	①+②	とくいわざ 得意技	
フライングパンチ	①	コーナーポストから (P15)	
フォール	②	あいて 相手が	ダウンしている時 とき

●ビッグ・ボスマン

わざ 技	コントローラー	び 備	こう 考
パンチ	①	すばや 素早く	れんだ 連打
ヘッドバット	①	ボタンを押し続ける	お つづ
ボディスラム	②	あいて 相手と	む あ 合ってる時 とき
アトミックドロップ	②	あいて 相手の	うし 後ろにいる時 とき
フライングボディプレス	①	あいて 相手が	ダウンしている時 とき
ボスマンバスター	①+②	とくいわざ 得意技	
フライングボディアタック	①	コーナーポストから (P15)	
フォール	②	あいて 相手が	ダウンしている時 とき

● アンドレ・ザ・ジャイアント

* アンドレはコーナーポストに登れない^{のぼ}

わざ 技	コントローラー	び 備	こう 考
パンチ	(A)	すばや ^{れんだ}	素早く連打
キック	(A)	ボタンを押し ^お	続ける ^{つづ}
ボディスラム	(B)	あいて ^む	相手と向かい合ってる ^あ 時 ^{とき}
チョークホールド	(B)	あいて ^{うし}	相手の後ろで押し ^お 続ける ^{つづ}
チョーク&ヘッドバット	(B)そして(A)	あいて	相手がダウンしている ^{あいて} 時 ^{とき}
ヒップブッシュ	(A)+(B)	あいて	相手をコーナーポストに追いつめて ^お
ヒップドロップ	(A)	あいて	相手がダウンしている ^{あいて} 時 ^{とき}
フォール	(B)	あいて	相手がダウンしている ^{あいて} 時 ^{とき}

● YOU

わざ 技	コントローラー	び 備	こう 考
パンチ	(A)	すばや ^{れんだ}	素早く連打
キック	(A)	ボタンを押し ^お	続ける ^{つづ}
ボディスラム	(B)	あいて ^む	相手と向かい合ってる ^あ 時 ^{とき}
アトミックドロップ	(B)	あいて ^{うし}	相手の後ろにいる ^{あいて} 時 ^{とき}
ギロチンドロップ	(A)	あいて	相手がダウンしている ^{あいて} 時 ^{とき}
ドロップキック	(A)+(B)	とくいわざ	得意技
ミサイルキック	(A)		コーナーポストから (P15)
フォール	(B)	あいて	相手がダウンしている ^{あいて} 時 ^{とき}

6. ディフェンス

◇相手が正面から技をかけてきそうになったら：

①ボタンと②ボタンを同時に押す。

◇リングに倒されたり、チョークホールド等をかけられたら：

◇フォールされたら：

✦ボタンの➡と➡を交互に連打。体力が十分あればふりほどける。

7. その他

タッグマッチやイリミネーションマッチでプレイするとき味方のチームメイトも攻撃できます。

Ⅳ. WWFレスラー紹介 しょうかい

● ハルク・ホーガン

ニックネーム ちょうじん : 超人

身長 ちょう : 187 cm

体重 じゅう : 117 kg

生年月日 せいねんがつび : 1955 年 ねん

出身地 しゅっしん ち :

フロリダ州 しゅう



● アルティメット・ウォリアー

ニックネーム :

ちょうごうきんせんし
超合金戦士

身長 ちょう : 189 cm

体重 じゅう : 125 kg

生年月日 せいねんがつび : 1961 年 ねん

出身地 しゅっしん ち :

カルフォルニア州 しゅう



●ブルータス・ビーフケーキ

ニックネーム：BB^{ばくだん}爆弾

身長：187 cm

体重：117 kg

生年月日：1957 年

出身地：

フロリダ^{しゅう}州



●リック・ルード

ニックネーム：

ラビシング

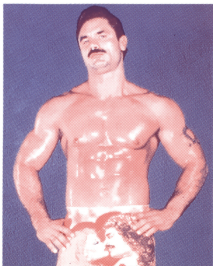
身長：190 cm

体重：105 kg

生年月日：1958 年

出身地：

ミネソタ^{しゅう}州



●ランディ・サベージ

ニックネーム：

マッチョキング

しん ちょう
身長：190 cm

たい じゅう
体重：111 kg

せいねんがっぴ ねん
生年月日：1952 年

しゅっしん ち
出身地：

オハイオ州^{しゅう}



●ハクソー・ジム・ドゥガン

ニックネーム：^{ごうじゅう}豪獣

しん ちょう
身長：192 cm

たい じゅう
体重：125 kg

せいねんがっぴ ねん
生年月日：1954 年

しゅっしん ち
出身地：

ニューヨーク州^{しゅう}



●ビッグ・ボスマン

ニックネーム：^{ぼうりょくかんしゅ}暴力看守

身長：^{しん ちょう}203 cm

体重：^{たい じゅう}170 kg

生年月日：^{せいねんがっぴ ねん}1962 年

出身地：^{しゅっしん ち}

ケンタッキー州^{しゅう}



●アンドレ・ザ・ジャイアント

ニックネーム：^{だいきょじん}大巨人

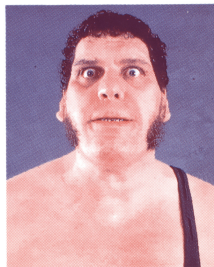
身長：^{しん ちょう}223 cm

体重：^{たい じゅう}200 kg

生年月日：^{せいねんがっぴ ねん}1946 年

出身地：^{しゅっしん ち}

フランス



Handwriting practice lines consisting of 20 horizontal dashed lines.

メ モ

Handwriting practice lines consisting of 20 horizontal dashed lines.

ゲーム内容に関する電話でのお問い合わせには
お答えできません。

往復はがき、または返信用切手を同封した封書
にて、下記までお願いいたします。

〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F
（株）ホット・ビィ ユーザーサポート
「WWFレッスルマニアチャレンジ」係

PRESENTED BY HOT・B CO., LTD.
© ACCLAIM., INC.

WF
WRESTLEMANIA®
CHALLENGE™

HOT・B

株式会社ホット・ビー

〒162 東京都新宿区新小川町6-29 朝倉ビル6F

TEL.03-5261-3903

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。